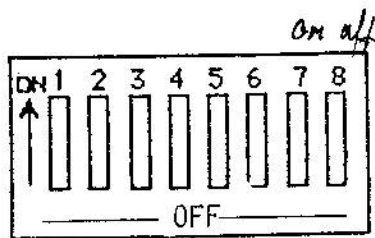


DIP - SCHALTER

Dip-Switch SW 0 für Preis- und Spielvarianten-Einstellung



1	2	3	4	5	6	7	8	Kredite für 5,-- DM
1	1	1	1	1	1	1	1	nicht belegt
1	1	1	1	1	1	1	1	2 Münzen in 1,-- DM-Einwurf-Kanal
1	1	1	1	1	1	1	1	One Dart Out
1	1	1	1	1	1	1	1	10-Runden-Begrenzung
1	1	1	1	1	1	1	1	Animiermelodie aus/ein
1	1	1	1	1	1	1	1	Double-Bull-Wahl

Schalter

1	Wertung für Bull's Eye
ON	Beide Bull's-Eye-Ringe zählen 50 Punkte.
OFF	Innerer Bull's-Eye-Ring zählt 50 Punkte, äußerer Bull's-Eye-Ring zählt 25 Punkte.
2	
OFF	Animiermelodie abgeschaltet.
ON	Animiermelodie eingeschaltet.
3	10-Runden-Begrenzung für 1,-- DM bei Spielvariante 301/501
OFF	Beispiel: 1,-- DM = 10 Runden 2,-- DM = 20 Runden.
ON	Unbegrenzte Runden.
4	
OFF	Anzeige, mit welchem Einzelwurf Spiel beendet werden kann.
ON	Keine Wurfanzeige.
5	Kredite über 1,-- DM-Kanal
OFF	2 Münzen = 1 Kredit
ON	1 Münze = 1 Kredit.
6	nicht belegt.
7 + 8	Kredite über 5,-- DM-Kanal
ON ON	5 Kredite
ON OFF	6 Kredite
OFF ON	7 Kredite
OFF OFF	8 Kredite