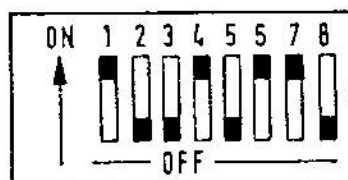
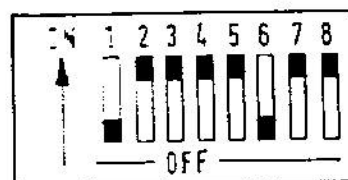


EINBAUANLEITUNG

7. Die beiden Bandkabelklemmen mit den Philips Holzschrauben links und rechts auf die Lichthaube montieren.
Die Flachbandkabel für die Anzeige durch das Gehäuse-Oberteil in die Lichthaube einführen, d.h. das linke Kabel links und das rechte Kabel rechts und mit den Bandkabelklemmen befestigen.
8. Das linke Flachbandkabel (Anzeige) in J1 und das rechte Flachbandkabel (Anzeige) in J2 auf dem Interface-Board einstecken.
9. Das Flachbandkabel Interface an J3 der Interface Boards und an J12 des unteren Display-Boards einstecken (Abb. 1). Um den richtigen Anschluß herzustellen, muß der dritte Stift von oben in der linken Stiftreihe auf dem Anschluß J12 abgeschnitten werden (Abb. 1d). Der Stecker auf dem Interface-Kabel hat einen Polarisierungsstift, so daß er nur auf eine einzige Art aufgesteckt werden kann. Das Flachbandkabel mit der vorhandenen Kabelschelle auf der Rückseite der TOR befestigen.
10. Den 3-PIN-Stecker vom Adapterkabel mit dem E-PD.-Anschluß J5 auf dem Interface-Board verbinden.
11. Den "Double In" Tasteneinsatz mit dem "Double In" - Einsatz und den "Double Out" - Einsatz mit dem "Double Out" - Einsatz austauschen.
12. Das "Cricket"-Schild unter den zwei Tasten mit den neuen Bezeichnungen anbringen. Die Mitte des Wortes "Cricket" muß mit der Mitte zwischen den Tasten übereinstimmen (Abb. 2).
13. Die Cricket-Spielanleitung rechts neben der MiTasche anbringen (Abb. 3).
14. Das EPROM U5 auf der CPU-Board mit der neuen EPROM austauschen. Dabei aufpassen, daß beim Einstecken des EPROM's alle Anschlußbeine korrekt eingesteckt sind.
15. Die Dip-Schalter auf dem unteren Display-Board neu einstellen: siehe Abb.



SW1



SW0

Sowohl Cricket als auch Cut-Throat sind auf 2,- DM pro Spieler eingestellt.