



HIGH SCORE

Jeder Spieler hat pro Durchgang 3 Pfeile zur Verfügung.
Gewinner ist, wer nach 7 Durchgängen die höchste Punktzahl erreicht hat.

301

Für jeden Mitspieler sind 301 Punkte im Display vorgegeben.
Gewinner ist, wer zuerst exakt auf "0" angelangt ist.
Wird die "0" unterschritten, leuchtet die Lampe "Fehlwurf" auf.
Der Durchgang ist beendet. Die Punktzahl wird auf den Wert vor dem Fehlwurf zurückgesetzt. Der Spieler versucht im nächsten Durchgang erneut, auf "0" zu kommen.

301 DOUBLE IN / DOUBLE OUT und MASTER'S OUT

Vier Varianten sind gegeben:

- 301 DOUBLE IN
- 301 DOUBLE OUT
- 301 DOUBLE IN UND DOUBLE OUT
- MASTER'S OUT

Zusätzlich zur Spielart 301 sind:

DOUBLE IN

Das Spiel beginnt erst mit einem Wurf in Doppelring oder mit "Bull's Eye".

DOUBLE OUT

Das Spiel muß mit einem "Double" -einem Wurf, der doppelt zählt- exakt bei "0" beendet werden. Wird übertroffen, tritt die "Fehlwurf"-Regelung in Kraft.