

Fehler / Störung	Mögliche Ursache
Ein oder mehrere unterschiedliche Zielsegmente geben keine Punkte	Mangelhafter mechanischer Kontakt Segment-Matrix-Schalter oder beschädigte Gummimatte
Pfeilwürfe werden automatisch gezählt. Mikrofon-Stromkreis fehlerhaft	Oberes und unteres Mikrofon UDP IC U21 Schnellreparatur: Mikrofon abziehen. Überbrückungsstecker JU2 einstecken. Siehe Lageplan
Fehlwürfe werden nicht erkannt	Mikrophone nicht angeschlossen, Stecker JU2 auf aktiv stecken. Siehe Lageplan: UDP IC U21 Mikrofonstecker nicht eingesteckt.
Spielerwechsel fehlerhaft	Ultraschall-Stromkreis UDP IC's U 17, 18 oder Transistor Q 16. Schnellreparatur: Stecker JU1 für Ultra- schall-Sensor abziehen. Siehe Lageplan.
Kein automatischer Spielerwechsel	Ultraschall-Sensorstecker JU1 nicht ein- gesteckt (siehe Lageplan) UDP IC's U 17, 18 oder Transistor Q 16. Schlechte Kabelverbindung an Ultraschall- sensor.
"Spiel" geht nicht weiter oder stellt willkürlich zurück.	Erdungsproblem. Beachten, ob Gerät über Schuko-Stecker angeschlossen ist. Prüfen, ob Erdverbindung von Münzanlage am Chassis der Versorgung angeklemt ist. Kabelverbindungen J3 und J5 auf CPU J1 und auf der UDP J10 prüfen. Stecksockelverbindungen auf CPU-Board IC's U2, U5 und U7 auf guten Sitz über- prüfen.

Abkürzungen:

O.D.P. = Obere Display-Platine

U.D.P. = Untere Display-Platine