

Fehler / Störung	Mögliche Ursache
Ein oder mehrere Segmente sind aus im Display	Schlechter Kontakt zwischen Display und Sockel oder defektes Display.
Eine Lampe leuchtet nicht (untere oder obere Display-Platine)	Lampe prüfen. Transistor Treiber prüfen.
Mehrere Lampen leuchten nicht (obere und untere Display-Platine)	ODP und UDP - UDP IC U12 nur ODP - UDP IC U 30 ODP IC's U3 oder U6 nur UDP - UDP IC's U6, U7 oder U 25
Spiel läuft: Münzen werden angenommen, geben aber keinen Kredit	Prüfe Kabelbaum von Münzanlage. Steckverbindung zum oberen Gehäuse prüfen CPU-Platine IC's U15, U 16, U 17 oder U2
Kein Ton	Lautstärksteller auf Null, Sicherung F2 in Versorgung defekt. Lautsprecherstecker nicht eingesteckt. UDP Transistor Q 29, IC's U 22 oder U8
Kopfteillampe aus oder geht nicht an.	Aus: Prüfe Lampe oder Relais unterhalb des Chassis der Versorgungseinheit. Stecker J 16 nicht eingesteckt, Transistor Q 15
Zielscheibe gibt keine Wertung. während des Spiels und im Test	Zielscheibenstecker auf UDP nicht eingesteckt oder IC U 13 auf UDP
Zielscheibe spricht beim Spiel nicht an.	Ultraschall-Sensor oder Mikrophon- Stromkreis fehlerhaft. Stecker JU1, Stecker JU2 Prüfe auf UDP IC's U17, U18 oder U 21 Transistor Q 16 oberes oder unteres Mikrofon
Ein oder mehrere Zielsegment- quadranten geben keine Punkte (z.B.: 2, 15, 10, 6, 13, Bull's Eye)	Matrix-Schalter UDP IC U3 CPU-Board IC's U 10 oder U2
4 zusammenliegende Zielsegmente geben keine Punkte	Matrix-Schalter UDP IC's U4 oder U5