

## S E L B S T T E S T

Alle Geräte sind mit einem Selbsttest- und Fehlersuchprogramm ausgestattet, um fehlerhafte Software bzw. elektronische Hardware zu orten.

Auf der linken unteren Ecke der CPU-Platine sind 2 Drucktaster angebracht:

SW 1 - Der rechte Schalter auf der PCB ist der Reset-Knopf.

Wird er gedrückt, wird ein ausgelöstes Spiel zurückgestellt.

SW 0 - Der linke Schalter auf der PCB ist der Testschalter.

Mit diesem wird die Selbsttest-Funktion eingestellt.

Durch Betätigen wird der Test eingeschaltet und am Display "Punktewertung" "tSt" angezeigt.

Durch Betätigen der "Player-Change-Taste"- wird der Testschritt beendet. Das Gerät ist wieder in Spielbereitschaft.

Während der Testphase können 7 Testschritte abgerufen werden:

1) 7 Segment-Display-Test (Taste "High Score")

Auf allen Displays wird gleichzeitig ein Segment erleuchtet.

Sind alle Segmente geprüft, wird automatisch auf Test zurückgestellt.

2) Lampen-Test (Taste "501")

Aktions-Lampen: Pfeile herausdrehen, Fehlwurf, Pfeil werfen, Punktewertung, Spieler 1, 2, 3, 4, Runde, Player-Change und die Tasten für Spielvarianten von links nach rechts werden geprüft.

Nach Beendigung wird automatisch auf Test zurückgestellt.

3) Scheiben-Segment-Test (Taste "301" drücken)

Für jedes betätigte Segment wird die zugeordnete Punktezahl am Display "Punktewertung" angezeigt. "double" oder "triple" wird mit "d" oder "t" angezeigt.

(Beispiel: Ein "double 20" wird als "d 20" angezeigt.)

Der Testschritt wird durch Drücken der "Shanghai"-Taste beendet.