

ALLGEMEINE SPIELANLEITUNG

1. Mindestens 1 Münze einwerfen.
Spielvariante mit entsprechender Taste wählen.
Der Preis für die Spielvariante erscheint im Display.
Die Anzahl der Kredite pro eingeworfene Münze wird im Display "Punkte-Wertung" angezeigt.
Korrekte Anzahl Münzen für jeden Spieler einwerfen.
2. Bei Einstellung "Abbuchung aller vorhandenen Kredite" ist die "Player-Change-Taste" für den Spielbeginn zu drücken.
Nach Drücken der Taste kann keine andere Spielvariante mehr gewählt werden.
3. Bei Einstellung "Einzelkreditabbuchung" beginnt das Spiel erst bei Punktezählung mit dem ersten Pfeil.
Die "Player-Change-Taste" ist zur Einschaltung weiterer Spieler zu drücken.
Die Spielvariante kann bis zum Treffen des 1. Pfeils auf der Scheibe geändert werden.
4. Jeder Spieler hat pro Durchgang 3 Wurf Pfeile, welche von einer markierten Linie aus abzuwerfen sind (2,44 m).
5. Der Spieler muß grünes Licht abwarten, bevor die Pfeile geworfen werden. Vor grüner Lichtanzeige abgeworfene Pfeile geben keine Wertung.
6. Nach Abwurf der 3 Pfeile leuchtet die Anzeige "Pfeile herausdrehen" auf.
Über die Ultraschall-Sensoren wird automatisch auf den nächsten Spieler umgeschaltet und die Anzeige erlischt, wenn sich der Spieler vom Gerät entfernt.

Hinweis:

Falls keine 3 Pfeil-Treffer registriert wurden, ist die "Player-Change-Taste" zu drücken.